



5 Mei 2021
5 May 2021
P.U. (A) 218

WARTA KERAJAAN PERSEKUTUAN

FEDERAL GOVERNMENT GAZETTE

PERATURAN-PERATURAN PENCEGAHAN DAN
PENGAWALAN PENYAKIT BERJANGKIT
(LANGKAH-LANGKAH DI DALAM
KAWASAN TEMPATAN JANGKITAN)
(KAWALAN PERGERAKAN PEMULIHAN)
(NO. 3) (PINDAAN) (NO. 16) 2021

*PREVENTION AND CONTROL OF INFECTIOUS DISEASES
(MEASURES WITHIN INFECTED LOCAL AREAS)
(RECOVERY MOVEMENT CONTROL) (NO. 3)
(AMENDMENT) (NO. 16) REGULATIONS 2021*

DISIARKAN OLEH/
PUBLISHED BY
JABATAN PEGUAM NEGARA/
ATTORNEY GENERAL'S CHAMBERS

AKTA PENCEGAHAN DAN PENGAWALAN PENYAKIT BERJANGKIT 1988

PERATURAN-PERATURAN PENCEGAHAN DAN PENGAWALAN PENYAKIT BERJANGKIT
(LANGKAH-LANGKAH DI DALAM KAWASAN TEMPATAN JANGKITAN)
(KAWALAN PERGERAKAN PEMULIHAN) (NO. 3) (PINDAAN) (NO. 16) 2021

PADA menjalankan kuasa yang diberikan oleh subseksyen 11(2) Akta Pencegahan dan Pengawalan Penyakit Berjangkit 1988 [*Akta 342*], Menteri membuat peraturan-peraturan yang berikut:

Nama dan permulaan kuat kuasa

1. (1) Peraturan-peraturan ini bolehlah dinamakan **Peraturan-Peraturan Pencegahan dan Pengawalan Penyakit Berjangkit (Langkah-Langkah di dalam Kawasan Tempatan Jangkitan) (Kawalan Pergerakan Pemulihan) (No. 3) (Pindaan) (No. 16) 2021**.

(2) Peraturan-Peraturan ini mula berkuat kuasa pada 6 Mei 2021.

Penggantian peraturan 2

2. Peraturan-Peraturan Pencegahan dan Pengawalan Penyakit Berjangkit (Langkah-Langkah di dalam Kawasan Tempatan Jangkitan) (Kawalan Pergerakan Pemulihan) (No. 3) 2021 [*P.U. (A) 98/2021*], yang disebut “Peraturan-Peraturan ibu” dalam Peraturan-Peraturan ini, dipinda dengan menggantikan peraturan 2 dengan peraturan yang berikut:

“Pemakaian

2. Peraturan-Peraturan ini hendaklah terpakai bagi kawasan tempatan jangkitan, atau bahagian, daerah, mukim atau tempat, dalam kawasan tempatan jangkitan, dan bagi tempoh, yang ditetapkan dan diumumkan oleh Kerajaan dari semasa ke semasa dan disiarkan dalam laman sesawang Majlis Keselamatan Negara.”.

Pemotongan peraturan 7A

3. Peraturan-Peraturan ibu dipinda dengan memotong peraturan 7A.