



# 传媒行业动态点评：从游戏产业年会看行业发展新趋势



2022 年度中国游戏产业年会圆满举办，游戏行业社会、科技价值日益凸显由国家新闻出版署主管，广东省新闻出版局、中共广州市委宣传部支持，中国音数协、广州市黄埔区人民政府、广州开发区管委会主办，中国音数协游戏工委、中共广州市黄埔区委宣传部等多方承办的 2022 年度中国游戏产业年会，于 2023 年 2 月 12 至 14 日在广州黄埔区圆满举行。作为国内游戏行业最高规格的产业活动，我们从本届年会观察到：1) 会议规模、参会人数较往年显著提升，行业热度呈现明显回暖态势；2) 未成年人守护、文化传承等社会责任仍是重要议题；3) “游戏再认知”、“游戏+”等讨论游戏在科技、数字经济、艺术等领域多元产业价值的论坛成为新关注点。

本届游戏产业年会热度显著提升，游戏行业“奋进十年路，再搏新征程”中国音像与数字出版协会第一副理事长、中国音数协游戏工委主任委员张毅君对第一财经记者表示，本届年会报名人数超 2,700 人，显著高于往年的约 1,500 人，通过报名渠道参会报道人数超 2,400 人，较往年至少翻了一番，本届产业年会热度较往年显著提升。张毅君还在发言中指出，2022 年中国游戏行业受到新冠疫情等影响，多项市场指标下滑明显，产业处于承压蓄力阶段。但另一方面，行业健康规范水平持续提升，游戏企业不断拓展海外市场，游戏技术持续创新发展，游戏产品更注重中华文化内涵。

未成年人保护工作取得阶段性成功，数字内容产业企业展现社会责任

担当第十三届全国政协委员、中国音像与数字出版协会理事长孙寿山在大会发言中指出，游戏行业各企业严格遵规自律，重视未成年人保护工作，推动批准运营的游戏已实现 100%接入防沉迷实名认证系统，游戏适龄提示团体标准也已覆盖头部肩部游戏企业 95%的在运营产品，超过 80%的家长 and 90%的未成年人认可现阶段防沉迷成效。本届年会中，游戏责任论坛、游戏产业研究院社会价值研究中心年度论坛等分论坛从多维度探讨游戏企业社会责任担当，多家游戏企业分享企业在繁育多元正向社会价值的案例经验。

游戏探索数字技术创新与应用，反哺外部产业创新数字技术的进步持续提升中国游戏产品质量及核心竞争力，技术创新的外溢效应及游戏对科技的促进价值也愈发显著。孙寿山理事长表示，十年间行业聚焦数字技术，在数字引擎、图像渲染、云计算、虚拟现实、动作捕捉、数字人等方面的研发投入连年增长，部分专项技术已经达到世界领先水平，催生出云游戏、AR/VR 游戏等新业态、新模式。截至目前，游戏行业对芯片、高速通信网络、AR/VR 产业的科技进步贡献率分别提高到 14.9%、46.3%、71.6%。

中宣部出版局副局长杨芒也指出，今年中宣部将实施“网络出版技术创新

**预览已结束，完整报告链接和二维码如下：**

[https://www.yunbaogao.cn/report/index/report?reportId=1\\_52456](https://www.yunbaogao.cn/report/index/report?reportId=1_52456)

