



传媒互联网行业：6 月游戏版号发放 关注试点审核推进



事件

6月7日，国家新闻出版署正式发布2022年6月份国产网络游戏审批信息，本次共60款游戏获批。

点评

版号发放数量较4月有所增加，版号获取仍以中小厂商为主：6月共发放60个版号，其中包括1款端游、1款页游、58款手游，相比22年4月的45个版号有所增长，同比21年6月的86个版号有所减少，我们认为随着手游精品化以及审批流程的持续规范化，未来版号发放节奏或有望逐渐趋稳。此次获取版号的厂商仍以中小厂商为主，包括完美世界的《黑猫奇闻社》、米哈游的《科契尔前线》、盛趣游戏的《龙之谷世界》、IGG的《龙魂大乱斗》等，后续建议关注头部游戏厂商（如腾讯、网易）版号获取进展。

新增“试点”申报类别，属地游戏内容审批有望加速推进：相比过去的审批信息，本次新增了“国产客户端游戏（试点）”、“国产移动游戏（试点）”的申报类别，其中有15款手游、1款端游通过“试点”类别获取版号。21年9月国务院印发《关于推进自由贸易试验区贸易投资便利化改革创新若干措施的通知》中指出“在符合条件的自贸试验区所在地推进网络游戏审核试点工作”。我们认为随着本次新增试点获批版号，部分地区的属地游戏内容审批试点有望加速推进，关注优质游戏公司储备游戏的版号审批进展。

游戏企业估值目前处于历史较低水平，关注优质游戏公司估值中枢回暖：根据 6 月 7 日收盘价，游戏公司仍处于估值较低水平。根据 Wind 一致预期，三七互娱/完美世界/吉比特 2022E 的 PE 分别为 14.63/14.41/15.20。我们认为随着版号发放节奏稳定、游戏出海的持续推进，建议关注优质游戏公司的估值中枢回暖。

关注相关游戏储备情况：

1) 三七互娱：《Puzzles&Survival》海外表现较好，关注后续公司重点游戏储备，包括《代号：C6》、《代号 AOE》、《代号修仙传》等游戏。

2) 完美世界：公司的项目将更加偏向年轻化并聚焦“MMO+”和“卡牌+”

两个赛道。其中《黑猫奇闻社》通过试点类别获取版号，后续国内仍有《天龙八部 2》、《一拳超人：世界》、《百万亚瑟王》、《诛仙世界》等储备；海外端，《幻塔》预计 2022 年推出海外版本并交由腾讯负责全球同步发行。

预览已结束，完整报告链接和二维码如下：

https://www.yunbaogao.cn/report/index/report?reportId=1_42741

