



# 游戏行业数据周报：腾讯上线女性向新游《璀璨星途》



上周主要游戏市场表现：上周 A 股中信游戏指数下跌 3.62%，跑输上证指数 1.99pct。国内市场方面，大陆手游市场下载量、净收入数据环比均有所下降；港澳台市场下载量、净收入数据环比均有所下降；主要海外市场，美国市场手游下载量、净收入环比均有所上升；日韩市场手游下载量、净收入数据环比均有所下降；东南亚市场手游下载量、净收入环比均有所下降。

上周主要游戏公司及其核心产品流水、下载量表现：

1) 腾讯手游 (Tencent Mobile Games)：发行账号上周下载量环比有所下降，净收入环比有所上升。核心游戏上周表现方面，《王者荣耀》国内 iOS 渠道下载量环比有所下降，净收入环比有所上升；《和平精英》国内 iOS 渠道下载量、净收入环比均有所上升。新游方面，《金铲铲之战》上周国内 iOS 端总下载量、净收入环比均有所下降；《英雄联盟手游》下载量环比有所下降，净收入环比有所上升；女性向养成类游戏《璀璨星途》1 月 12 日上线后，至 1 月 16 日国内 iOS 渠道合计录得下载量约 15.9 万次，净收入 33.8 万美元。

2) 网易手游 (网易移动游戏)：上周下载量、净收入环比均有所下降。上周核心游戏《梦幻西游》下载量环比有所下降，净收入环比有所上升；《大话西游》下载量环比有所上升，净收入环比有所下降。新游方面，《哈利波特：魔法觉醒》

上周国内 iOS 下载量、净收入环比均有所下降。

3) 完美世界:《幻塔》2021 年 12 月 15 日预下载开启至 2022 年 1 月 16 日, 国内 iOS 端合计录得下载量约 208 万次, 净收入约 2439 万美元。

4) 吉比特 (雷霆网络): 经营模拟类游戏《石油大亨》1 月 11 日上线, 至 16 日国内 iOS 渠道合计录得下载量 31.4 万次, 净收入 6.2 万美元。

5) 掌趣科技: ARPG 新作《奇迹 MU: 正宗续作》1 月 12 日于港澳台地区上线后, 累计录得下载量 11.8 万次、净收入数据 60.7 万美元。

报告数据来源为第三方数据库 SensorTower, 经数据整理后呈现, 不代表团队观点, 具体数据以公司披露为准。周频数据时间区间为 2021.01.04-2022.01.16, 文中所使用“上周”指 2022.01.10-2022.01.16, 该时间段数据后续有变动可能。货币单位为美元, 净收入口径计算方式为流水数据扣除渠道 30% 分成。除特殊标注外, 各公司数据为全球 iOS 端与 GooglePlay 端的加总, 但不包括国内安卓端及海外 Facebook 端。三七互娱, 吉比特 iOS 国内渠道占比较低, 因此数据对于公司整体运营的参考意义有限。

风险提示: 游戏业务发展不及预期风险, 政策监管趋严风险, 行业竞争加剧风险, 游戏公司技术性风险。

关键词: AR 手游 王者荣耀

预览已结束，完整报告链接和二维码如下：

[https://www.yunbaogao.cn/report/index/report?reportId=1\\_36350](https://www.yunbaogao.cn/report/index/report?reportId=1_36350)

