



游戏行业数据周报：全球主要 手游市场流水环比回升 梦幻 新诛仙流水稳定



上周主要游戏市场表现：上周 A 股中信游戏指数下跌 2.85%，跑输上证指数 0.39pct。国内市场方面，上周大陆手游市场下载量、净收入环比均有所提升；港澳台市场下载量、净收入数据同样环比均回升。主要海外市场中，上周美国手游市场、日韩手游市场下载量、净收入数据环比均回升；东南亚市场下载量数据环比持平、净收入数据环比略有回落。

上周主要游戏公司及其核心产品流水、下载量表现：腾讯手游 (Tencent Mobile Game) 发行账号上周下载量有所下滑，但净收入数据环比有所回升；核心游戏上周表现稳健，《王者荣耀》国内 iOS 渠道下载量环比回落，而净收入环比持平；《和平精英》国内 iOS 渠道下载量环比小幅上升，但净收入环比出现较大幅度上升。完美世界新游《梦幻新诛仙》自 6 月 24 日预下载开启后，国内 iOS 端合计录得下载量 71 万次，净收入 945 万美元，日频下载量下滑后持平，净收入持续保持稳定。

以渠道分成 30% 换算，iOS 端流水保持在 1000 万人民币/天左右，预估全渠道日流水在 2000 万/天左右。

报告数据来源为第三方数据库 SensorTower，经数据整理后呈现，不代表团队观点，具体数据以公司披露为准。周频数据时间区间为 2019.12.30-2021.07.04，文中所使用“上周”指 2021.06.28-2021.07.04，该时间段数据后续有变动可能。货币单位为美元，净收入口径计算方式为流水数据扣除渠道 30% 分成。除特殊标注外，各公司数据为全球 iOS 端与 Google Play 端的加总，但不包括国内安卓端及海外 Facebook 端。三七互

娱，吉比特 iOS 国内渠道占比较低，因此数据对于公司整体运营的参考意义有限。

风险提示：游戏业务发展不及预期风险，政策监管趋严风险，行业竞争加剧风险，游戏公司技术性风险。

关键词：手游 王者荣耀

预览已结束，完整报告链接和二维码如下：

https://www.yunbaogao.cn/report/index/report?reportId=1_33453

