



# 第五人格 数据分析报告

2018年4月

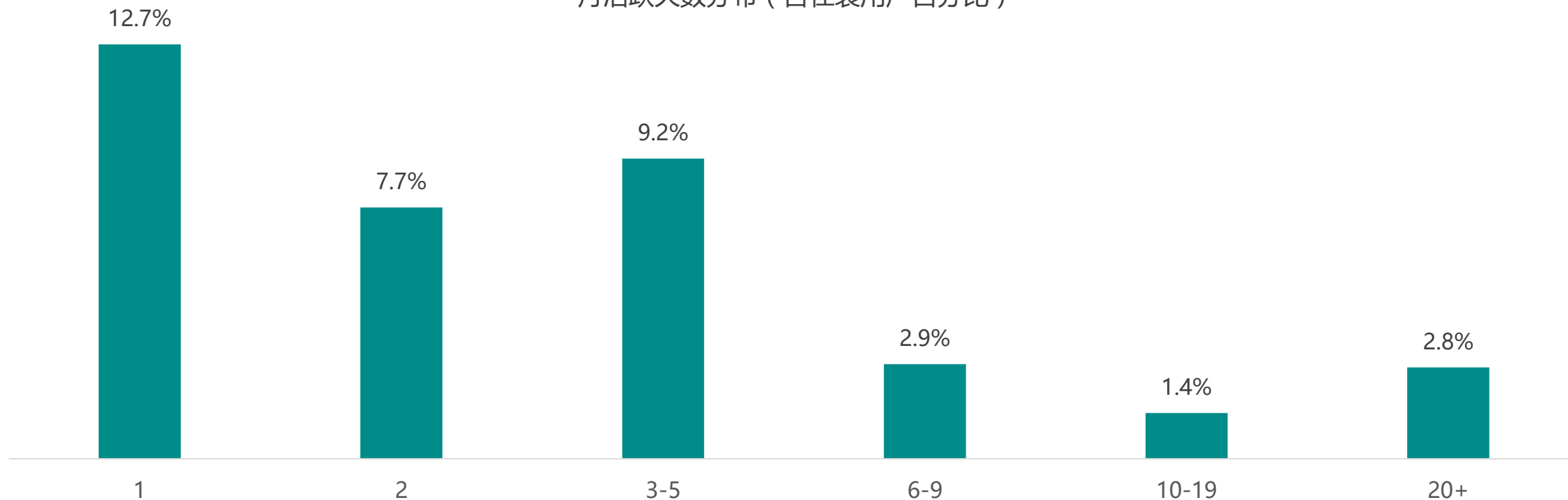
- 01. 第五人格活跃趋势分析**
02. 第五人格渠道分析
03. 第五人格玩家流动分析
04. 第五人格玩家画像分析

# 月活跃天数分布

## 五格玩家活跃天数颇高，游戏粘度较高

五格在上线一个月后共收获了36.7%的活跃用户，根据其4月28日公布的官方数据，活跃用户约为1835万人，一个月里活跃了20天以上的玩家约有140万人。

月活跃天数分布（占在装用户百分比）



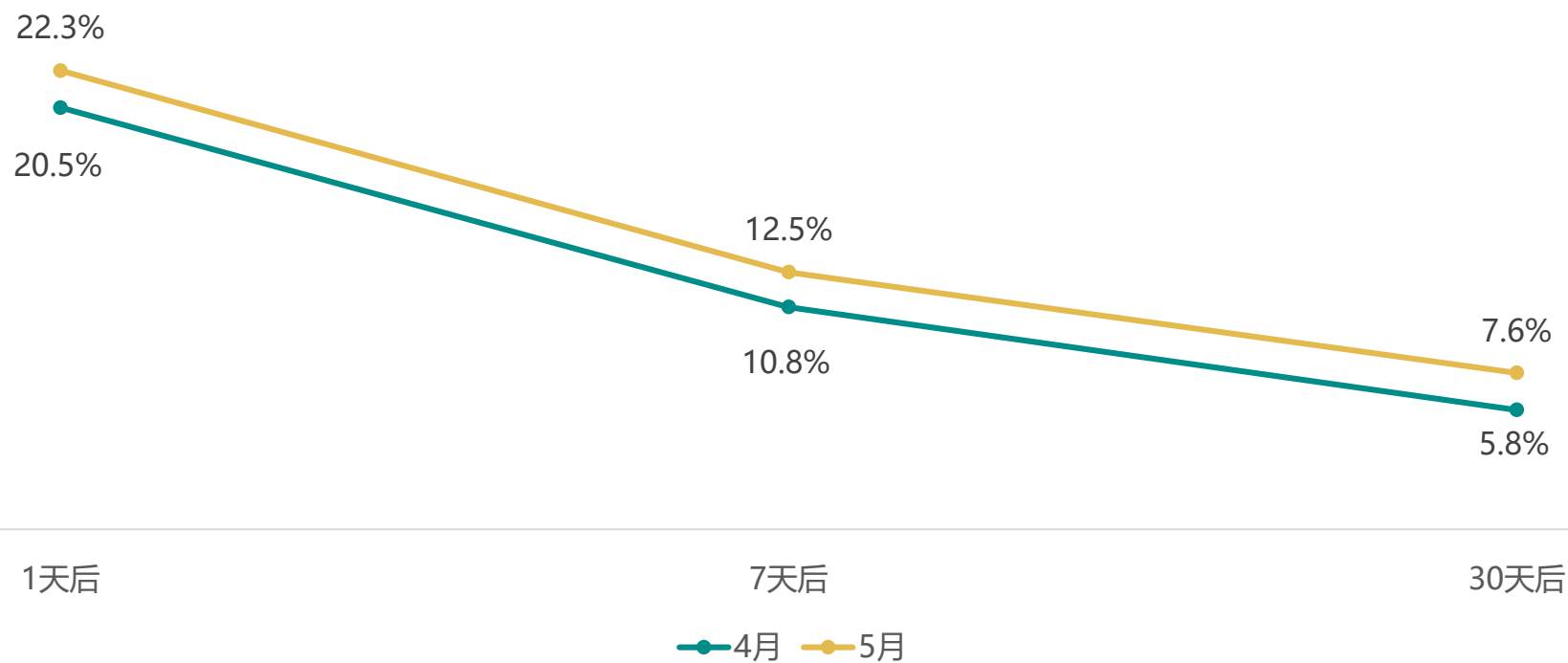
Source : Mob Games

Time : 2018.4

# 活跃留存

## 五格活跃留存率提高约2%

活跃留存率



01. 第五人格活跃趋势分析
02. 第五人格渠道分析
03. 第五人格玩家流动分析
04. 第五人格玩家画像分析

## OPPO装机量高于官方

五格的主要安卓渠道有OPPO、官方、华为以及应用宝，共导入了69.6%的用户。

月渠道TOP10

渠道包名	渠道名	渠道关键字	占比
com.netease.dwrg.nearme.gamecenter	OPPO	nearname	23.3%
com.netease.dwrg	官方	official	17.9%
com.netease.dwrg.huawei	华为	huawei	16.3%
com.tencent.tmgp.dwrg	应用宝	tmgp	12.1%
com.netease.dwrg.mi	小米	mi	7.3%
com.netease.dwrg.m4399	4399	m4399	4.4%
com.netease.dwrg.bili	bili	bili	3.6%
com.netease.dwrg.mz	魅族	mz	3.6%
com.netease.dwrg.aligames	uc	aligames	2.8%
com.netease.dwrg.qihoo	奇虎360	qihoo	1.7%

01. 第五人格活跃趋势分析
02. 第五人格渠道分析
03. 第五人格玩家流动分析
04. 第五人格玩家画像分析

## 玩家偏爱网易出品的MOBA类手游

### 装机前在装

APP名称	发行商	TGI	类型
孤岛先锋	网易	1124	MOBA
永远的7日之都	网易	739	ARPG
命运-冠位指定	Bilibili	705	卡牌
炉石传说	网易	678	卡牌
QQ炫舞	腾讯	673	音乐
决战！平安京	网易	580	MOBA
楚留香	网易	542	MMO
刺激战场	腾讯	445	射击
阴阳师	网易	430	回合RPG
创造与魔法	英雄互娱	369	沙盒

五格玩家原爱玩**MOBA和卡牌**类手游，尤其偏爱**网易出品**的**MOBA**类手游，腾讯出品的王者荣耀TGI低于100。

在接触五格的过程中，虽然玩家也对**腾讯**所发行的手游，尤其**吃鸡**手游产生了新的兴趣，但每款游戏的**TGI都不算突出高**。

### 装机中新装

APP名称	发行商	TGI	类型
决战！平安京	网易	327	MOBA
楚留香	网易	289	MMO
刺激战场	腾讯	173	射击
QQ炫舞	腾讯	168	音乐
全军出击	腾讯	139	射击
QQ飞车	腾讯	123	竞速
终结者2	网易	112	射击
旅行青蛙	腾讯	97	养成
荒野行动	网易	96	射击
穿越火线	腾讯	84	射击

预览已结束，完整报告链接和二维码如下：

[https://www.yunbaogao.cn/report/index/report?reportId=1\\_38153](https://www.yunbaogao.cn/report/index/report?reportId=1_38153)

